Use case beschrijvingen

|  |  |
| --- | --- |
| Attribuut | Waarde |
| Naam | Training starten |
| Code | Student01 |
| Omschrijving | De student kan een training van een zelfgekozen onderwerp starten |
| Preconditie(s) | De student is ingelogd met zijn/haar eigen account |
| Postconditie(s) | De training is gestart en enkele voorschriften over tijdsduur en wat je eventueel mag gebruiken bij de training zijn te zien op het scherm |
| Trigger | Klik op ‘Start training’ |
| Scenario | 1. Student klikt op ‘Start training’ 2. Systeem toont de mogelijke onderwerpen voor een training 3. Student kiest uit de onderwerpen 4. Systeem toont de subonderwerpen 5. Student klikt op een subonderwerp 6. Systeem toont de sub-subonderwerpen 7. Student vinkt (sub-)subonderwerpen aan die hij/zij graag wil trainen 8. Student scrollt naar einde pagina en klikt op ‘start training’ |
| Hoofdscenario | Stappen (in deze volgorde): 1, 2, 3, 4, 7, 8 |
| Alternatieve scenario’s | Stappen (in deze volgorde): 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8 |
| Foutscenario’s | Mogelijke foutscenario’s zijn als onderwerpen niet of onjuist worden getoond, als subonderwerpen of sub-subonderwerpen niet of onjuist worden getoond of als de training niet start na het klikken op ‘Start training’ |
| Testscenario’s | Er zijn hier twee testscenario’s:   1. Vink alleen subonderwerpen aan 2. Vink verschillende sub-subonderwerpen aan 3. Vink niets aan en probeer training te starten |

|  |  |
| --- | --- |
| Attribuut | Waarde |
| Naam | Vraag toevoegen |
| Code | Student02 |
| Omschrijving | De student heeft een vraag bedacht en voegt deze nu toe aan een lijst van vragen waaruit een training kan worden opgebouwd |
| Preconditie | Student is ingelogd met zijn/haar eigen account |
| Postconditie(s) | Vraag is toegevoegd aan de lijst van vragen |
| Trigger | Klik op ‘Vraag toevoegen’ |
| Scenario | 1. Student klikt op ‘Vraag toevoegen’ 2. Systeem toont het scherm om een vraag toe te voegen 3. Student vult een onderwerp in 4. Student vult een subonderwerp in 5. Student vult sub-subonderwerp in 6. Student kiest een type voor de vraag 7. Student vult de vraag in 8. Student vult de antwoorden in 9. Student klikt op ‘Vraag toevoegen’ in het vraag toevoegen scherm |
| Hoofdscenario | Stappen (in deze volgorde): 1, 2, 3, 4, 6, 7, 8, 9 |
| Alternatieve scenario’s | Stappen (in deze volgorde): 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9 |
| Foutscenario’s | Mogelijke foutscenario’s zijn als onderwerpen, subonderwerpen of sub-subonderwerpen niet of onjuist worden getoond, als type van vragen niet juist wordt getoond of als de vraag niet wordt toegevoegd aan de lijst van vragen |
| Testscenario | Er zijn hier enkele testscenario’s:   1. Voer een vraag in met alleen een onderwerp en subonderwerp 2. Voer een vraag in met onderwerp, subonderwerp en sub-subonderwerp 3. Voer niets in bij type, bij de rest wel en probeer de vraag toe te voegen 4. Laat alle velden/invoermogelijkheden leeg en probeer de vraag toe te voegen |

|  |  |
| --- | --- |
| Attribuut | Waarde |
| Naam | Student uitnodigen voor groep |
| Code | Groepslid01 |
| Omschrijving | Student X nodigt een andere student, student y, uit om deel te nemen aan de groep |
| Preconditie | Student X, die reeds groepslid is, is ingelogd met zijn/haar account  Student X bevindt zich in het groepsscherm |
| Postconditie(s) | Student Y is uitgenodigd voor de groep |
| Trigger | Student X klikt op ‘Student uitnodigen’ |
| Scenario | 1. Student X klikt op ‘Student uitnodigen’ 2. Systeem toont het ‘Student uitnodigen’ scherm 3. Student X vult de gegevens van student Y in 4. Student vult de groep in voor welke hij een student wil uitnodigen 5. Student X klikt op ‘Student uitnodigen’ 6. Systeem vraagt “Zeker weten?” 7. Student X antwoord ja of nee |
| Hoofdscenario | Stappen (in deze volgorde): 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7 |
| Alternatieve scenario’s | nvt |
| Foutscenario’s | Mogelijke foutscenario’s zijn dat student Y niet wordt gevonden of dat er geen uitnodiging wordt gestuurd |
| Testscenario | Er zijn hier twee testscenario’s:   1. Vul alles correct in en klik op ‘Student uitnodigen’ 2. Vul niets in en klik op ‘Student uitnodigen’ |

Notes:

* Kijk goed naar deze use cases voor implementatie en schermen
* Bij ‘Training starten’ is een onderwerp gelijk aan een vak dus bijvoorbeeld geschiedenis
* Inloggen met een account betekent hier niet met gebruikersnaam en wachtwoord
* Bij ‘Vraag toevoegen moet er een subonderwerp worden gegeven
* Een groepslid toevoegen gaat door middel van een uitnodiging. Hoe geven we dit aan in use cases. Ik denk 🡪 2 use cases, 1 voor de uitnodiging sturen, 1 voor de uitnodiging accepteren/afwijzen

|  |  |
| --- | --- |
| Attribuut | Waarde |
| Naam | Groep starten |
| Code | Student03 |
| Omschrijving | Student start een groep om samen trainingen te doen  Student bevindt zich in het groepsscherm |
| Preconditie | Student is ingelogd met zijn/haar account |
| Postconditie(s) | Student is groepslid/beheerder van een groep  De groep staat nu als een van de mogelijke groepen in het groepsscherm van student |
| Trigger | Klik op ‘Groep starten’ |
| Scenario | 1. Student klikt op ‘Groep starten’ 2. Systeem toont het ‘Groep starten’ scherm 3. Student vult naam van de groep in 4. Student klikt op ‘Groep starten’ |
| Hoofdscenario | Stappen (in deze volgorde): 1,2,3,4 |
| Alternatieve scenario’s | nvt |
| Foutscenario’s | Mogelijke foutscenario’s zijn groepsnaam mag niet (denk aan tekens die niet mogen zoals !), groep wordt niet aangemaakt |
| Testscenario | Er zijn 2 testscenario’s:   1. Groep starten met naam 2. Groep starten zonder naam |